



Reglamento Deportivo FIAB 2026

1. Formato de la Competición

La GT Brothers 2026 dispondrá de dos tipos de eventos: Standard y Resistencia.

1.1. Eventos Standard

Los eventos standard están formados por 3 sesiones:

1.1.1. Clasificación: 10 minutos.

1.1.2. Carrera Sprint: Carrera con parrilla inversa y salida en falso. Se establecerá un número de vueltas equivalente a una duración aproximada de 15 minutos. No se tomará en cuenta el tiempo de las paradas en boxes para determinar el número de vueltas.

1.1.2.a. No es obligatorio realizar una parada en boxes.

1.1.2.b. En caso de realizar una parada en boxes, está permitido usar el mismo tipo de compuesto.

1.1.3. Carrera Principal: Carrera con salida lanzada. Se establecerá un número de vueltas equivalente a una duración aproximada de 30. No se tomará en cuenta el tiempo de las paradas en boxes para determinar el número de vueltas.

1.1.3.a. Es obligatorio realizar al menos una parada en boxes durante la carrera.

1.1.3.b. Es obligatorio usar al menos dos compuestos de neumáticos diferentes durante la carrera.

1.1.3.c. Si la carrera se declara en lluvia, la obligación de utilizar diferentes compuestos queda anulada.

1.2. Eventos de Resistencia

Los eventos de Resistencia están formados por 2 sesiones:

1.2.1. Clasificación: 20 minutos.

1.2.2. Carrera de Resistencia: Carrera con salida lanzada. Se establecerá una duración de carrera de 60 minutos.



1.2.2.a. Es obligatorio realizar al menos una parada en boxes durante la carrera.

1.2.2.b. Es obligatorio usar al menos dos compuestos de neumáticos diferentes durante la carrera.

1.3. Formato Alternativo por límite de sala

En caso de que el número de pilotos inscritos para un evento supere el límite de la sala, se aplicará los siguientes cambios:

1.3.1. Clasificación: Se realizarán dos sesiones de clasificación simultáneas (Elite y Challenger). Cada piloto será asignado a Elite o Challenger teniendo en cuenta la clasificación anterior.

1.3.2. Carrera: Los mejores tiempos permitirán clasificarse para la categoría Élite, mientras que el resto participarán en la categoría Challenger. El número de participantes de cada categoría dependerá del número de inscritos en cada carrera, priorizando la categoría Élite pero siendo al menos 6 en Challenger.

1.4. Cambios en el formato

La GT Brothers Championship Management se reserva el derecho de modificar el formato de cada evento. En caso de efectuar cualquier cambio, este deberá ser comunicado a todos los pilotos inscritos mediante un comunicado oficial en el grupo de Avisos de la comunidad de WhatsApp.

2. Puntuación

Se repartirán puntos a los pilotos que hayan disputado la carrera siguiendo la siguiente distribución:

2.1. Carrera Corta

- 1° - 15 puntos
- 2° - 12 puntos
- 3° - 10 puntos
- 4° - 9 puntos
- 5° - 8 puntos
- 6° - 7 puntos
- 7° - 6 puntos
- 8° - 5 puntos



2026 GRAN TURISMO BROTHERS CHAMPIONSHIP

- 9° - 4 puntos
- 10° - 3 puntos
- 11° - 2 puntos
- 12° - 1 punto

2.2. Carrera Principal

- 1° - 45 puntos
- 2° - 40 puntos
- 3° - 36 puntos
- 4° - 33 puntos
- 5° - 30 puntos
- 6° - 27 puntos
- 7° - 24 puntos
- 8° - 22 puntos
- 9° - 20 puntos
- 10° - 18 puntos
- 11° - 16 puntos
- 12° - 14 puntos
- 13° - 13 puntos
- 14° - 12 puntos
- 15° - 11 puntos
- 16° - 10 puntos
- 17° - 9 puntos
- 18° - 8 puntos
- 19° - 7 puntos
- 20° - 6 puntos
- 21° - 5 puntos
- 22° - 5 puntos
- 23° - 4 puntos
- 24° - 4 puntos
- 25° - 3 puntos
- 26° - 3 puntos
- 27° - 2 puntos
- 28° - 2 puntos
- 29° - 2 puntos
- 30° - 1 punto
- 31° - 1 punto
- 32° - 1 punto



2.3. Carrera de Resistencia

- 1° -60 puntos
- 2° - 57 puntos
- 3° - 46 puntos
- 4° - 42 puntos
- 5° - 38 puntos
- 6° - 34 puntos
- 7° - 30 puntos
- 8° - 27 puntos
- 9° - 24 puntos
- 10° - 21 puntos
- 11° - 18 puntos
- 12° - 15 puntos
- 13° - 13 puntos
- 14° - 12 puntos
- 15° - 11 puntos
- 16° - 10 puntos
- 17° - 9 puntos
- 18° - 8 puntos
- 19° - 7 puntos
- 20° - 6 puntos
- 21° - 5 puntos
- 22° - 5 puntos
- 23° - 4 puntos
- 24° - 4 puntos
- 25° - 3 puntos
- 26° - 3 puntos
- 27° - 2 puntos
- 28° - 2 puntos
- 29° - 2 puntos
- 30° - 1 punto
- 31° - 1 punto
- 32° - 1 punto

3. Configuración de la sala

Las salas oficiales serán creada por un miembro de la GT Brothers Management o por un delegado. Dicha sala debe tener la siguiente especificación:



3.1. Ajustes de tiempo/clima

3.1.1. Método de selección de clima: 3.1.1.a. Circuitos sin clima dinámico disponible: <i>Tiempo predeterminado</i> 3.1.1.b. Circuitos con clima dinámico disponible: <i>Clima personalizado</i>	3.1.2. Tiempo predeterminado: 3.1.2.a. Circuitos sin clima dinámico disponible: <i>S01 Seco, despejado y agradable</i> 3.1.2.b. Circuitos con clima dinámico disponible: Según el sistema de predicción meteorológica*
3.1.3. Modo Misma condiciones: No	3.1.4. Hora del día: Según circuito.
3.1.5. Índice de velocidad de tiempo variable: 3.1.5.a. Eventos Standard: x8 3.1.5.b. Eventos de Resistencia: x24	

*Ver el artículo 4. del reglamento.

3.2. Ajustes de Carrera

3.2.1. Tipo de salida: 3.2.1.a. Carrera Sprint: Salida en parrilla con salida nula 3.2.1.b. Carrera Principal y de Resistencia: Salida lanzada	3.2.2. Parrilla de salida: 3.2.2.a. Carrera Corta: Primero los más lentos 3.2.2.b. Carrera Principal y de Resistencia: Primero los más rápidos
3.2.3. B.o.P./Modificaciones prohibidas: Sí	3.2.4. Opciones de los ajustes: Todas
3.2.5. Impulso: Desactivar	3.2.6. Fuerza del rebufo: Débil
3.2.7. Daños visibles: Sí	3.2.8. Daños mecánicos: Sin daños



2026 GRAN TURISMO BROTHERS CHAMPIONSHIP

3.2.9. Índice de desgaste de los neumáticos: 3.2.9.a. Eventos Standard: x8 3.2.9.b Eventos de Resistencia: x4	3.2.10. Índice de consumo de combustible: 3.2.10.a. Eventos Standard: x8 3.2.10.b. Eventos de Resistencia: x4
3.2.11. Velocidad de repostaje: 5 Litro(s)/segundo	3.2.12. Combustible inicial: 100 Litros
3.2.13. Agarre reducido fuera de pista: Real	3.2.14. Tiempo de fin de carrera: 180 segundo(s)
3.2.15. N.º mínimo de paradas en boxes: 3.2.15.a. Carrera Sprint: 0 3.2.15.b. Carrera Principal y de Resistencia: 1	3.2.16. Cambio obligatorio del tipo de neumáticos: Sí
3.2.17. Nitro/Multiplicador del tiempo de uso del sistema de adelantamiento: Por defecto	

3.3. Ajustes de clasificación

3.3.1. Limite de tiempo: 3.3.1.a. Eventos Standard: 10 min 3.3.1.b. Eventos de Resistencia: 20 min	3.3.2. Tiempo de clasificación para continuar: 180 segundo(s)
3.3.3. Desgaste de los neumáticos (clasificación): 3.3.3.a. Eventos Standard: x3 3.3.3.b. Eventos de Resistencia: x2	3.3.4. Consumo de combustible (clasificación): 3.3.4.a. Eventos Standard: x3 3.3.4.b. Eventos de Resistencia: x2
3.3.5. Combustible inicial: 3.3.5.a. Eventos Standard: 25	



3.3.5.b. Eventos de Resistencia: 75	
--	--

3.4. Configuración de normativas

3.4.1. Filtrar por categoría: Gr.3	3.4.2. Límite de PR: Sin límite
3.4.3. Potencia máxima: Sin límite	3.4.4. Peso mínimo: Sin límite
3.4.5. Neumáticos disponibles: De competición	3.4.6. Tipos de neumáticos disponibles: Todos
3.4.7. Tipo de neumáticos necesarios: Ninguno	3.4.8. Nitro: No se puede instalar
3.4.9. Kart: No	3.4.10. Cambio de motor: Prohibido
3.4.11. Piezas de tuning: Sin restricción*	

*La aplicación del B.o.P. impide que se puedan instalar piezas de tuning adicionales en los coches de la categoría Gr.3, por lo que esta configuración es irrelevante.

3.5. Ajustes de penalizaciones

3.5.1. Penalización por atajo: Débil	3.5.2. Penalización por choque contra el muro: Desactivada
3.5.3. Corregir la trayectoria tras chocar contra el muro: Desactivado	3.5.4. Penalización por choque contra otro coche: Sí
3.5.5. Penalización por cruzar la línea al entrar y salir de boxes: Sí	3.5.6. Fantasmas durante la carrera: Desactivada
3.5.7. Reglas de las banderas: Sí	

3.6. Limitaciones de las opciones de conducción

3.6.1. Ayuda al contravolante: Sin límite	3.6.2. Gestión de estabilidad (ASM): Sin límite
3.6.3. Asistencia para ajuste de trazada: Sin límite	3.6.4. Control de tracción (TCS): Sin límite



3.6.5. Sistema antibloqueo de frenos (ABS): Sin límite	3.6.6. Piloto automático: Prohibido
---	--

4. Sistema de Predicción Meteorológica

Con el fin de aportar un elemento de imprevisibilidad en los circuitos que cuentan con clima dinámico, se ha implementado un sistema de sorteos para determinar las condiciones meteorológicas tanto al inicio como durante las distintas fases de cada carrera.

4.1 Clima al Inicio de la Carrera

El lunes previo al evento, si el circuito dispone de clima dinámico, se realizará un sorteo para determinar el clima inicial de cada carrera programada en dicho evento y la evolución más inmediata del clima para establecer la probabilidad de lluvia.

4.2 Evolución del Clima Durante la Carrera

Justo antes de comenzar cada sesión, se llevará a cabo un sorteo adicional para definir cómo evolucionará el clima durante el resto de la sesión. El resultado del sorteo será un valor que representa una tendencia meteorológica, con la siguiente distribución de probabilidades:

-3: 1 vez
-2: 2 veces
-1: 3 veces
0: 1 vez
+1: 3 veces
+2: 2 veces
+3: 1 vez

4.2.1. Interpretación de los resultados

4.2.1.a. Los valores negativos (-1, -2, -3) indican un empeoramiento del clima.

4.2.1.b. Los valores positivos (+1, +2, +3) indican una mejora del clima.

4.2.1.c. El valor 0 implica que las condiciones no cambian.

Además, los sorteos posteriores tendrán en cuenta la tendencia previa, modificándose al sumar o restar la mitad del resultado anterior, para reflejar cierta continuidad o transición en el clima.



5. Procedimiento de Ingreso

El horario de ingreso a la sala oficial será a las 20:45 (CEST)

5.1. Ingreso posterior al inicio de una sesión

5.1.1. Si un piloto ingresa después de que la sesión de clasificación haya comenzado, podrá participar en ambas carreras, pero deberá salir desde el fondo de la parrilla.

5.1.2. Si un piloto ingresa después de que la carrera sprint haya comenzado, podrá participar únicamente en la carrera principal, saliendo desde el fondo de la parrilla.

5.2. Pilotos permanentes y reserva

Los 32 pilotos que ingresaron en la temporada 2026 durante el periodo de inscripción son considerados permanentes. Los pilotos que han ingresado en la temporada 2026 posteriormente al periodo de inscripción son considerados reserva.

5.2.1. Los pilotos permanentes tienen prioridad sobre los pilotos reserva cuando se supera el límite de 32 inscritos en cada evento.

5.2.2. Los pilotos reserva pueden completar las inscripciones de cada evento y el orden de ingreso será establecido por posición en la clasificación general del campeonato.

5.2.3. Un piloto perderá el estatus de permanente si no participa en 3 eventos del campeonato. Este pasará a ser piloto reserva y será sustituido por el piloto reserva con la mejor posición en la clasificación general del campeonato.

6. Desconexiones

6.1. Si un piloto sufre una desconexión durante la sesión de clasificación, pero ha registrado al menos una vuelta válida, podrá participar en ambas carreras desde su posición oficial.

6.2. Si no ha registrado ninguna vuelta válida, podrá abrir una sala con la misma configuración para registrar un tiempo válido. La posición obtenida se le aplicará una penalización de 3 posiciones en parrilla en la primera ocasión y de 5 posiciones a partir de la segunda.



6.3. Si un piloto sufre una desconexión antes de que el líder registre un tiempo en el primer sector de la primera vuelta, se dará salida nula y se reiniciará la carrera. Se puede realizar un total de dos reinicios en total por carrera.

7. Etiqueta de pilotaje

Con el fin de tener una competición deportiva, los pilotos deberán tener una conducta respetuosa con los rivales y seguir unos criterios esenciales a la hora de adelantar y defenderse.

7.1. Adelantamiento

7.1.1. No están permitidas las maniobras imposibles, tratando de frenar demasiado tarde, lanzándose desde muy atrás o pasando por un hueco que no existe.

7.1.1. Si un piloto tiene el interior al llegar a la curva y está en paralelo o en posición de ventaja, debe dejar espacio suficiente al coche rival en el exterior durante toda la curva, especialmente a la salida. Del mismo modo, el piloto que está en el exterior debe permitir espacio suficiente en el interior siempre que parte del coche rival esté en paralelo.

7.2. Defensa

7.2.1. El piloto puede defender su posición realizando un único cambio de dirección antes de la frenada. Cualquier cambio adicional debe ser claramente posterior a un intento de adelantamiento. Esto incluye regresar al exterior antes de entrar a la curva si hay suficiente espacio con el otro coche. En frenada, no se permite cambiar la trayectoria.

7.2.2. El piloto puede tratar de evitar dar rebufo al rival en las rectas largas moviéndose en repetidas ocasiones y cuando haya una distancia que no implique un bloqueo.

7.2.3. Están prohibidos los bloqueos que obliguen frenar al rival y frenar delante de un rival en lugares indebidos como en rectas o muy excesivamente pronto en las curvas.

8. Incidente y Sanciones



El incumplimiento de las normas de etiqueta pueden acarrear en avisos, puntos de penalización, sanciones de tiempo y/o sanciones de posición.

8.1. Reclamar un incidente

Los pilotos pueden reclamar sanciones por un incidente hasta el miércoles posterior a una carrera dirigiéndose al director de carrera aportando pruebas mediante clips de vídeo.

Cada incidente será revisado por un grupo permanente formado por el director de carrera, el presidente de la FIAB y 5 comisarios. El director de carrera y el presidente darán su opinión sobre el incidente. Los 5 comisarios determinarán si la acción merece ser sancionada y cómo.

También se revisarán las salidas de todas las carreras como procedimiento habitual, dando un aviso a todos los pilotos que provoquen un contacto significativo contra otro piloto.

8.2. Penalizaciones

8.2.1. Las sanciones de tiempo serán aplicadas de forma automática sobre el tiempo final de carrera. Se podrán aplicar sanciones de 5 o 10 segundos por cada incidente.

8.2.2. Adicionalmente se pueden dar avisos y/o aplicar puntos de penalización. La acumulación de avisos se transformarán en puntos de penalización y la acumulación de puntos de penalización en sanciones de posición en los resultados de carrera principal o resistencia (nunca en carrera sprint) o la descalificación de todo el evento cuando se alcancen un determinado número de puntos.

3 avisos: 1 punto de penalización.

3 puntos de penalización: Sanción de 3 posiciones.

6 puntos de penalización: Sanción de 5 posiciones.

9 puntos de penalización: Sanción de 8 posiciones.

12 puntos de penalización: Descalificación del evento.

Cuando un piloto supere los 12 puntos de sanción, le serán retirados 6 puntos en su licencia.

8.3. Apelaciones



La decisión de los comisarios podrá ser apelada siempre y cuando se proporcionen nuevos datos y será revisada por el director de carrera, el presidente de la FIAB y los 5 comisarios. En este caso los 7 determinarán la resolución final.

9. Draft

Los equipos se formarán mediante un sistema de Draft dividido en dos partes. En la primera parte se seleccionará el compañero de equipo y en la segunda parte se seleccionará el coche. Los resultados de la temporada anterior se tomarán en cuenta para establecer la categoría, los puntos y el orden de los pilotos en el Draft.

9.2. Categorías del Draft.

9.1.1. Oro	Los 3 pilotos con más puntos en la temporada anterior
9.1.2. Plata	Todos los pilotos que hayan obtenido un podio en carrera Principal o de Resistencia
9.1.3. Bronce	Resto de pilotos

9.3. Puntos y orden del Draft.

Cada piloto recibirá el mismo número de puntos y el mismo orden que su posición en el campeonato en la temporada anterior.

9.4. Selección de compañero

Por orden del Draft, seleccionarán otro para convertirse en su compañero de equipo. El piloto seleccionado puede declinar la oferta, pero perderá un punto. Si esto ocurre la selección de pilotos pasará al siguiente en la lista y después regresará al piloto rechazado.

9.4.1.a. Los pilotos Oro sólo podrán seleccionar a pilotos Bronce.

9.4.2.b. Si un piloto Oro es rechazado 3 veces a la hora de seleccionar otro piloto, desbloqueará la selección de pilotos Plata.

9.4.3.a. Los pilotos Plata podrán seleccionar a pilotos Plata o Bronce.

9.4.3.b. Si un piloto Plata es rechazado 3 veces a la hora de seleccionar otro piloto, desbloqueará la selección de pilotos Oro.



2026 GRAN TURISMO BROTHERS CHAMPIONSHIP

9.4.3. Los pilotos Bronce podrán seleccionar a cualquier piloto.

9.5. Selección de coche

Cuando los equipos estén formados, se realizará la selección de coche para la temporada. Solo se podrá utilizar un modelo de coche por equipo. El orden de selección se establecerá a través de la suma de puntos de ambos pilotos.